

# Protocolos em Redes de Dados

## Aula 12 Mobilidade

Luís Rodrigues

FCUL

2005-2006



# Sumário

- ▶ Mobile IP.
- ▶ Encaminhamento em redes *ad hoc*

# Mobile IP

- ▶ Permitir que um nó esteja sempre acessível usando o mesmo endereço, independentemente da sua localização física.
- ▶ Problema:
  - ▶ O endereço IP possui um componente que identifica a “rede”.
  - ▶ Se um nó muda de rede, tem de mudar necessariamente de endereço.

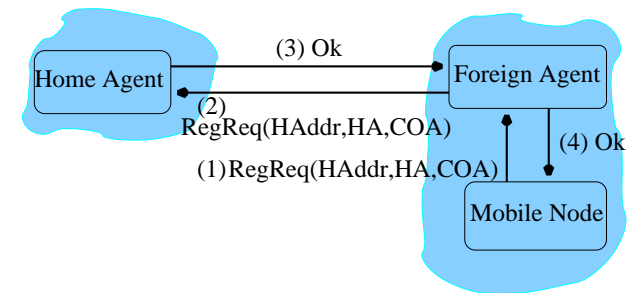


# Terminologia

- ▶ O nó móvel designa-se por (surpresa!), “Mobile Node” (MN).
- ▶ O endereço pelo qual o MN é conhecido designa-se por “Home Address”.
- ▶ Quando um MN se liga numa rede hospedeira, obtém um endereço temporário, designado por “Care-of-address” (COA).
- ▶ Um nó que tenta comunicar com o MN designa-se por “Corresponding Node” (CN).

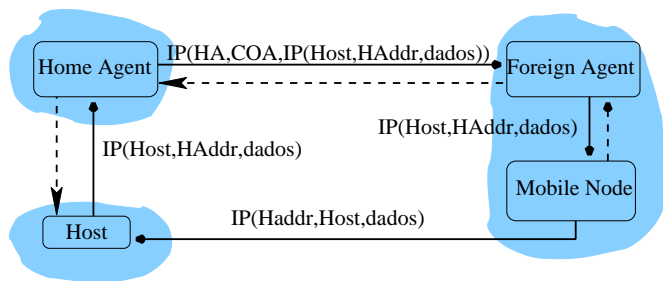


- ▶ A arquitectura utiliza dois novos componentes:
  - ▶ Um agente na rede de origem do MN, designado por “Home Agent” (HA).
  - ▶ Um agente na rede hospedeira, designado por “Foreign Agent” (FA).



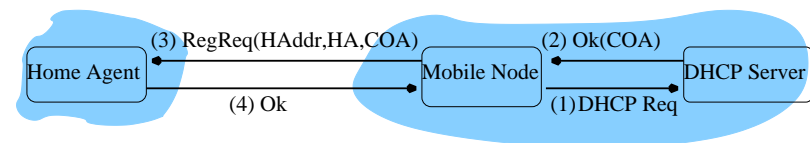
- ▶ Quando se liga numa rede hospedeira descobre um FA.
  - ▶ Os FA anunciam-se periodicamente (nos “router advertisement”).
  - ▶ Os FA indicam os COA disponíveis.
- ▶ Regista-se no FA, fornecendo a sua identificação e a identificação do seu HA.
- ▶ O FA contacta o HA do MN como parte de autenticação do pedido de registo, regista o COA do MN no HA, e confirma o registo ao MN.

- ▶ O CN envia os pacotes para o Home Address do MN.
- ▶ O Home Agent recebe os pacotes (ou através de proxy ARP ou instalando o HA no gateway) destinados ao MN.
- ▶ Os pacotes são re-encaminhados para o FA através de um túnel.
- ▶ O FA extrai o pacote original e envia-o ao MN através de um protocolo do nível de comunicação de dados.



- ▶ Limitação prática:
  - ▶ A maioria dos sistemas autónomos filtra pacotes à saída, eliminando pacotes cujo endereço de origem não pertença a uma rede do SA.
  - ▶ Isto permite limitar alguns tipos de ataques de segurança (por exemplo, negação de serviço).
- ▶ Para contornar esta limitação, os pacotes do MN para o CN podem ter de ser enviados por um túnel até ao HA, antes de serem de novo injectados na rede.

- ▶ Os pacotes do MN para o Corresponding Node (CN) poderiam (em princípio) ser enviados directamente para o CN, utilizando como endereço de origem o Home Address do MN.
  - ▶ Nota: o FA assume o papel de “default router” para o MN.
  - ▶ Só assim se assegura total transparência para o CN.
- ▶ Fluxo assimétrico dos pacotes (também conhecido por “dogleg routing” ou “triangle routing”).

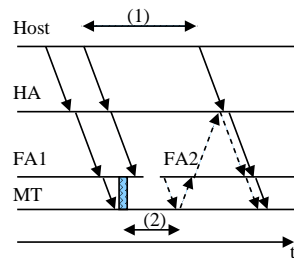


# Arquitetura alternativa

- ▶ O FA é um componente lógico, que pode executar-se no próprio MN.
  - ▶ Solução designada por “co-located COA”.
- ▶ Permite que um nó móvel obtenha o COA por outro meio (por exemplo DHCP) e depois contacte o HA directamente.



# Hand-off



- (1) Intervalo em que MT permanece incontactável pelo Host
- (2) Intervalo em que o MT está incontactável na rede hospedeira ( $\geq 0$ )

**Objectivo** Encontrar mecanismos que aproximem (1) de (2)



# Hand-off

- ▶ O processo de alteração de rede hospedeira designa-se por hand-off.
- ▶ Quando suportado pelo Mobile IP, designa-se também por macro-mobilidade.
- ▶ Limitações:
  - ▶ O processo de obtenção e registo do novo COA pode ser demorado.
  - ▶ Entretanto os pacotes enviados para o antigo COA perdem-se.
  - ▶ Pode afectar seriamente as ligações de dados activas, sobretudo os fluxos multimédia.



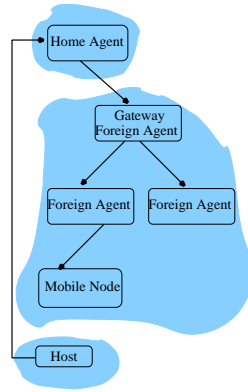
# Micro-mobilidade

- ▶ Extensões ao Mobile-IP que permitem reduzir o tempo de hand-off dentro do mesmo sistema autónomo.
  - ▶ Requerem a utilização de componentes adicionais.
  - ▶ No limite, podem exigir encaminhamento especializado em todo o sistema autónomo (por exemplo, Hawaii).



## Mobile IP Hierárquico

- ▶ Exemplo simples de suporte à micro-mobilidade.
- ▶ Em vez de existir um único FA, estabelece-se uma hierarquia de FA (tipicamente em árvore).
- ▶ A raiz da árvore de FA faz a fronteira da rede hospedeira com o resto do mundo.
  - ▶ O MN regista-se num FA folha, que por sua vez se regista no FA de nível seguinte, etc.
  - ▶ O FA raiz regista-se no HA.



## Mobile IP no IPv6

- ▶ Pressupõe-se que todos os nós possuem suporte para Mobile IP.
  - ▶ Já não necessita de ser transparente para o CN.
  - ▶ Permite otimizar o hand-off.
  - ▶ Normaliza um conjunto de extensões opcionais ao Mobile IP para IPv4.



## Mobile IP Hierárquico

- ▶ Quando o nó móvel faz um hand-off dentro do mesmo sistema autónomo, este só é visível, no pior caso, para o FA raiz e nunca para o HA.
  - ▶ Vantagens: menor latência na reconfiguração.
  - ▶ Desvantagens: maior número de túneis.



## Novas funcionalidades

- ▶ Os pacotes do MN para o CN são enviados usando o COA como endereço de origem. O Home Address é enviado num “extension header”
- ▶ Os vários componentes devem manter uma cache da localização do MN: isto permite ao CN enviar os pacotes directamente para o MN e evitar o “triangle routing” para a maioria dos pacotes.



# Novas funcionalidades

- ▶ O maior espaço de endereçamento, permite a auto-configuração do COA e elimina a necessidade de existir um FA.
- ▶ Várias extensões no âmbito da segurança (com utilização de IPsec).
- ▶ Os túneis não são baseados em encapsulamento, mas sim na utilização da opção “Routing Header” do IPV6.



# Binding cache no IPv6

- ▶ Cada nó mantém uma cache que faz a tradução entre o Home Address e o COA dos nós móveis com os quais comunica.
- ▶ Cada entrada possui um prazo de validade e indica qual foi o número de sequência da mensagem que criou a entrada.
- ▶ As entradas são actualizadas por informação de controlo designada por “Binding Update”.
- ▶ O nó móvel deve memorizar qual a última actualização que enviou para cada correspondente.



# Binding Update

- ▶ Um MN, ao mudar de COA, pode enviar actualizações para:
  - ▶ O seu HA (obrigatório).
  - ▶ Os CNs activos.
  - ▶ O último encaminhador por omissão: este pode re-encaminhar os pacotes que entretanto receber para minimizar a perda de pacotes durante hand-off.



# Encaminhamento em redes ad hoc

- ▶ Redes *ad hoc*: redes em que não existe uma infra-estrutura fixa de suporte à comunicação.
  - ▶ O encaminhamento é feito com a colaboração de todos os nós da rede.
- ▶ Dois grandes tipos de cenários:
  - ▶ Redes ad hoc de nós com mobilidade.
  - ▶ Redes de sensores.



- ▶ Vasta gama de soluções descritas na literatura.
- ▶ Solução óptima depende de vários factores como: a métrica que se pretende otimizar (latência, energia, etc.), o padrão de movimento, a duração da rede, os gastos de energia em cada operação, etc.
  - ▶ Ainda é cedo para saber qual o protocolo que virá a ter maior implantação.

## DSR: Descoberta de Rotas

- ▶ Se um nó não tem uma rota para um alvo, inicia uma fase de descoberta.
- ▶ A rede é inundada com um pedido de rota (route request).
- ▶ Quando o pedido é encaminhado, o identificador do nó intermédio é acrescentado à mensagem.

# Dynamic Source Routing (DSR)

- ▶ Um exemplo de um protocolo reactivo:
  - ▶ Cria estado de encaminhamento apenas quando é solicitada a comunicação.
  - ▶ Pressupõe que apenas alguns dos nós estarão a comunicar e que a topologia muda frequentemente, pelo que não se justifica manter rotas que não são usadas por nenhum nó.

## DSR: Descoberta de Rotas

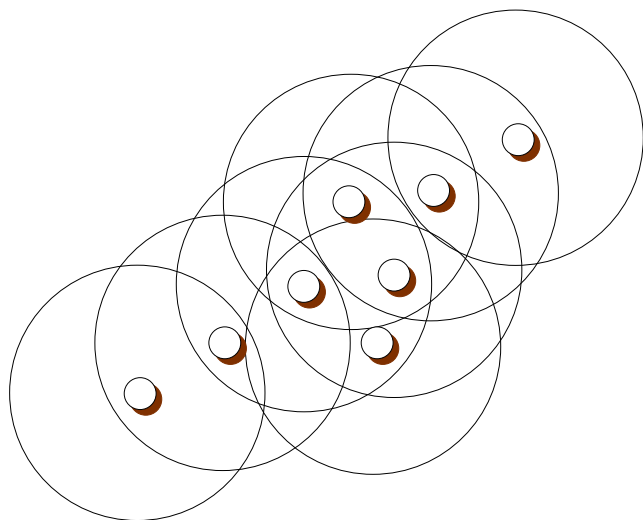
- ▶ Quando o pedido chega ao alvo, este pode extrair o caminho do pacote.
  - ▶ É enviada uma resposta com este caminho (route reply).
  - ▶ Se a rede for simétrica, o próprio caminho pode ser usado no sentido inverso.
  - ▶ Caso contrário, é necessário começar um processo idêntico para descobrir a rota inversa (embora agora se indique já o caminho numa das direcções, ou seja o conteúdo do "route reply" é incluído no novo "route request").

# DSR: Descoberta de Rotas

- ▶ Os nós que encaminham a resposta (route reply) fazem cache do caminho até ao alvo.
- ▶ Outros nós vizinhos que escutem estes pacotes, actualizam também as suas caches.
  - ▶ É possível que, deste modo, fiquem a conhecer rotas alternativas para o mesmo destino.
- ▶ Quando a resposta chega ao emissor, este fica com uma rota explícita para o alvo.
- ▶ Os pacotes de dados são enviados usando rotas explícitas (indicadas pelo emissor).



## DSR: descoberta de rotas (1/9)

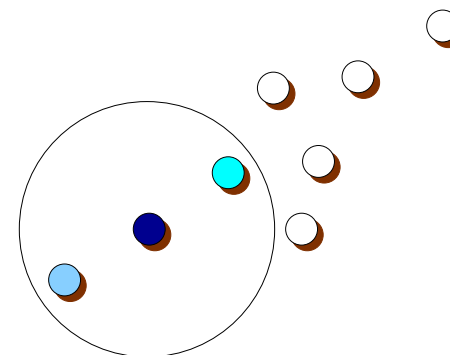


# DSR: Descoberta de Rotas

- ▶ Quando um nó recebe um pedido de rota, caso tenha já uma entrada na cache para o alvo, responde de imediato.
  - ▶ Isto reduz o tempo de obtenção de rotas.

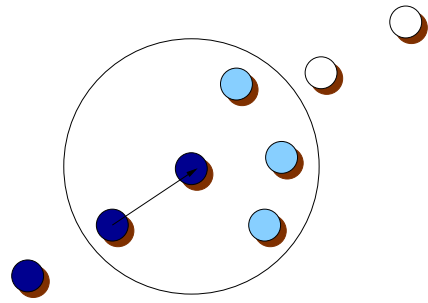


## DSR: descoberta de rotas (2/9)

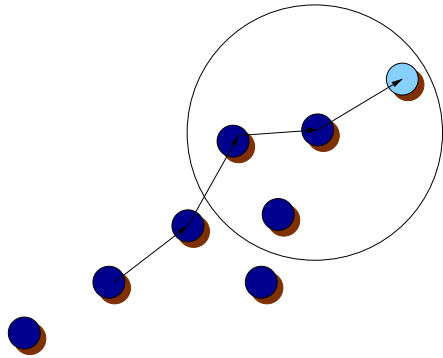




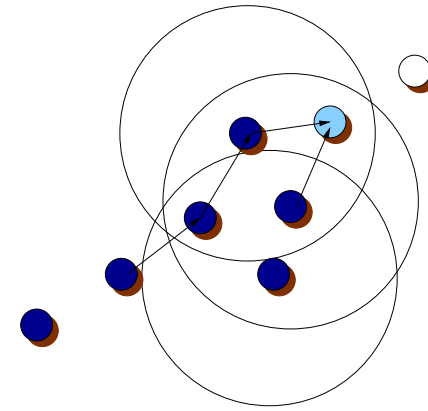
# DSR: descoberta de rotas (3/9)



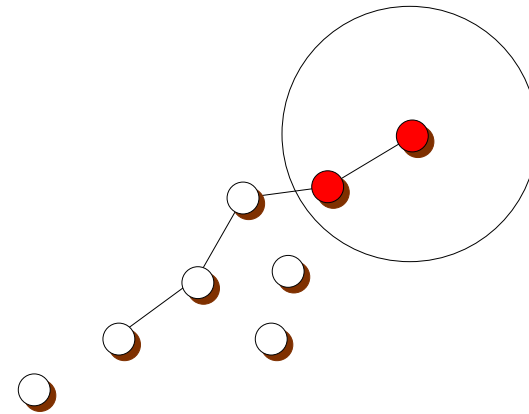
# DSR: descoberta de rotas (5/9)



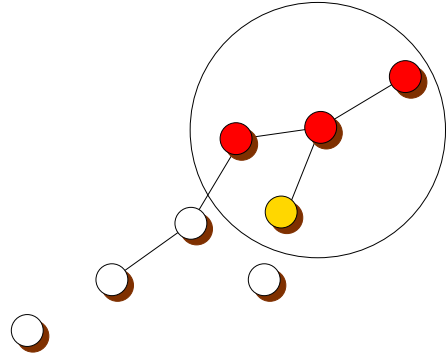
# DSR: descoberta de rotas (4/9)



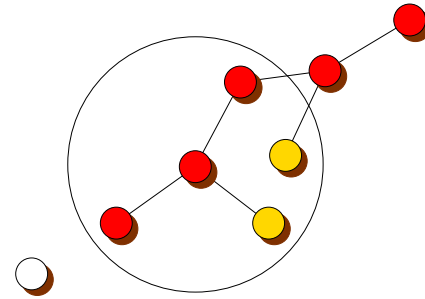
# DSR: descoberta de rotas (6/9)



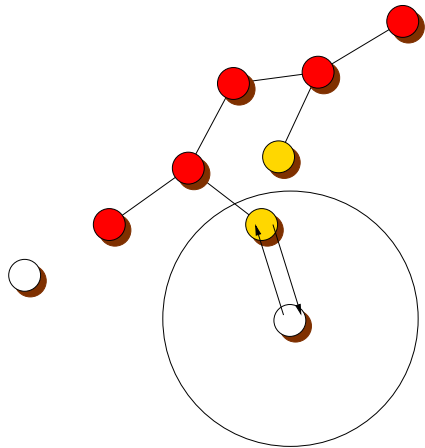
# DSR: descoberta de rotas (7/9)



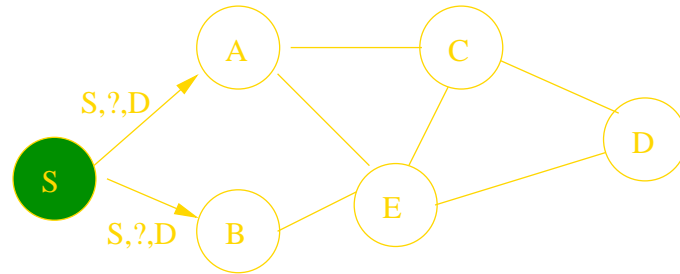
# DSR: descoberta de rotas (8/9)



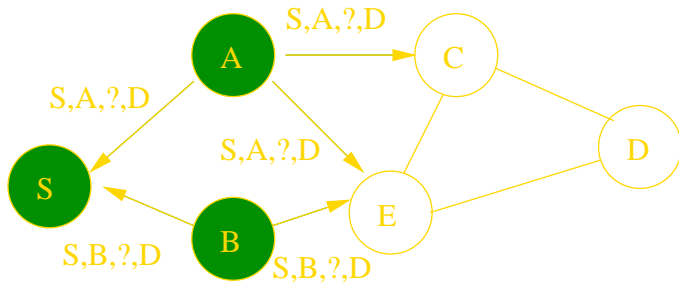
# DSR: descoberta de rotas (9/9)



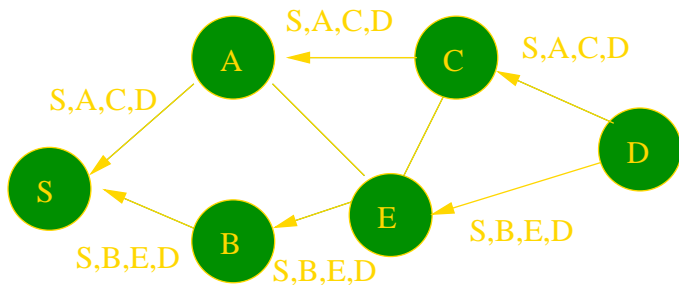
# DSR: descoberta de rotas II (1/4)



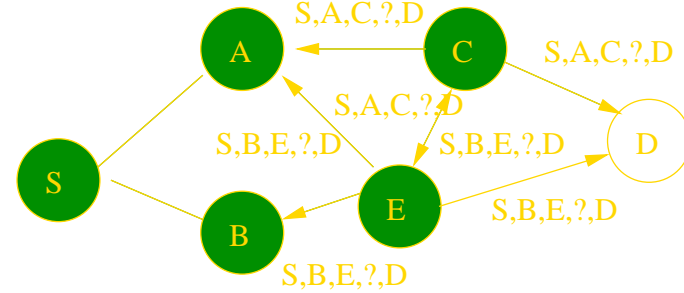
## DSR: descoberta de rotas II (2/4)



## DSR: descoberta de rotas (4/4)



## DSR: descoberta de rotas II (3/4)



## DSR: Manutenção de rotas

- ▶ Se devido a uma falha ou ao movimento uma das ligações no percurso se quebra, é enviada uma mensagem de erro até a fonte.
  - ▶ Em paralelo, se existir na cache um percurso alternativo até ao destino, este é usado para tentar encaminhar o pacote.
- ▶ Esta mensagem apaga a entrada na cache de todos os nós por onde passa.
- ▶ A fonte tenta criar uma nova rota até ao destino.



# Optimização dos cabeçalhos

- ▶ O DSR usa tipicamente encaminhamento na origem para os pacotes de dados.
  - ▶ Permite distribuir a carga por diferentes caminhos.
  - ▶ Obriga a incluir o percurso no cabeçalho das mensagens.
  - ▶ Pode representar uma sobrecarga excessiva.
- ▶ A última versão prevê a utilização de identificadores de fluxo para reduzir o tamanho dos cabeçalhos.
  - ▶ Cada fluxo é identificado pelo endereço de origem, endereço de destino e um identificador de fluxo escolhido pela fonte.

# Resumo

- ▶ Mobile IPv4.
- ▶ Mobile IPv6.
- ▶ DSR.