

TOLERÂNCIA A FALTAS DISTRIBUÍDA

2006-2007
10 de Janeiro de 2007

Nota prévia

- O exame tem duração de duas horas e trinta minutos.
- Não se esqueça de identificar *todas* as folhas com o seu nome e número.

Abstracções Básicas

Considere a seguinte abstracção, designada por “canais ponto-a-ponto perfeitos”:

Events:

Request: $\langle pp2pSend, dest, m \rangle$: Used to request the transmission of message m to process $dest$.

Indication: $\langle pp2pDeliver, src, m \rangle$: Used to deliver message m sent by process src .

Properties:

PL1: *Reliable delivery*: Let p_i be any process that sends a message m to a process p_j . If neither p_i nor p_j crashes, then p_j eventually delivers m .

PL2: *No duplication*: No message is delivered by a process more than once.

PL3: *No creation*: If a message m is delivered by some process p_j , then m was previously sent to p_j by some process p_i .

Questão 1 (2 valores) *Assuma que, para concretizar esta abstracção possui canais FIFO ponto-a-ponto não fiáveis. Apresente um algoritmo para oferecer canais ponto-a-ponto perfeitos. Utilize pseudo-código para descrever o algoritmo. Não se preocupe com questões de eficiência e assuma que não existem limitações de memória.*

Questão 2 (1 valor) *Indique se o protocolo TCP (sobre IP) concretiza a abstracção descrita anteriormente. Justifique.*

Considere o seguinte algoritmo (incompleto) que pretende concretizar um detector de falhas alguma-vez (do Inglês, *eventually*) perfeito:

Implements:

EventuallyPerfectFailureDetector ($\diamond\mathcal{P}$).

Uses:

PerfectPointToPointLinks (pp2p).

```

upon event < Init > do
    alive :=  $\Pi$ ;
    suspected :=  $\emptyset$ ;
    period := TimeDelay;
    startTimer (period);

upon event < Timeout > do
    forall  $p_i \in \Pi$  do
        if ( $p_i \notin \text{alive}$ )  $\wedge$  ( $p_i \notin \text{suspected}$ ) then
            suspected := suspected  $\cup \{p_i\}$ ;
            trigger < suspect,  $p_i$  >;
        else if ( $p_i \in \text{alive}$ )  $\wedge$  ( $p_i \in \text{suspected}$ ) then
            suspected := suspected  $\setminus \{p_i\}$ ;
            trigger < restore,  $p_i$  >;
            trigger < pp2pSend,  $p_i$ , [HEARTBEAT] >;
        alive :=  $\emptyset$ ;
        startTimer (period);

upon event < pp2pDeliver, src, [HEARTBEAT] > do
    alive := alive  $\cup \{\text{src}\}$ ;
```

Questão 3 (2 valores) Complete o algoritmo, de forma a que este concretize um detector $\diamond\mathcal{P}$.

Difusão fiável

Questão 4 (2 valores) Apresente um algoritmo que concretize difusão fiável uniforme usando canais FIFO ponto-a-ponto perfeitos assim como um detector de falhas perfeito (o algoritmo deve funcionar sem recorrer a maiorias).

Registros

Considere as seguintes execuções de acesso a um registo:

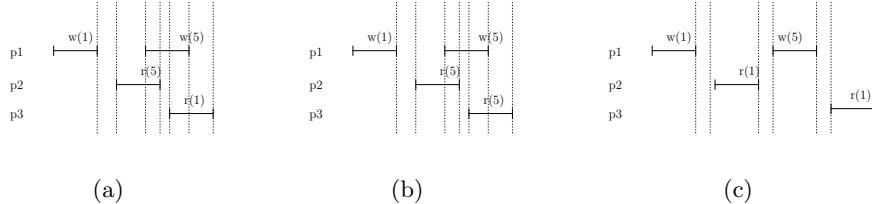


Figura 1: Execuções de registos

Questão 5 (2 valores) Apenas uma das execuções é válida para registos atómicos, outra só válida para registo regulares (mas não atómicos) e outra não é válida nem em registos atómicos nem em registo regulares. Diga, justificando, a que categoria corresponde cada execução.

Considero o seguinte algoritmo que concretiza um registo atómico ($1, N$), ou seja, num sistema com 1 escritor e N leitores.

Implements:

(1, N)AtomicRegister (on-areg).

Uses:

BestEffortBroadcast (beb);
 PerfectPointToPointLinks (pp2p).
 PerfectFailureDetector (\mathcal{P}).

```

upon event < Init > do
  correct :=  $\Pi$ ;
  sn := 0; v := 0;
  acks := 0; reqid := 0;
  readval := 0; reading := false;
  readSet :=  $\emptyset$ ;

upon event < crash,  $p_i$  > do
  correct := correct \ { $p_i$ };

upon event < on-aregWrite, val > do
  reqid := reqid+1; sn := sn + 1; v := val; acks := 1;
  trigger < bebBroadcast, [WRITE, reqid, sn, val] >

upon event < bebDeliver,  $p_j$ , [WRITE, id, t, val] > do
  if t > sn then
    sn := t; v := val;
  trigger < pp2pSend,  $p_j$ , [ACK, id] >;

```

(continua)

```

(continuacao)
upon event < pp2pDeliver,  $p_j$ , [ACK, id] > do
    if reqid = id then
        acks := acks + 1;

upon CONDICAO-1 do
    if reading = true then
        reading := false;
        trigger < on-aregReadReturn, readval >;
    else
        trigger < on-aregWriteReturn, >;

upon event < on-aregRead, > do
    reqid := reqid+1; readSet :=  $\emptyset$ ;
    trigger < bebBroadcast, [READ, reqid[r]] >;

upon event < bebDeliver,  $p_j$ , [READ, r, id] > do
    trigger < pp2pSend,  $p_j$ , [READVALUE, id, sn[r], v[r]] >;

upon event < pp2pDeliver,  $p_j$ , [READVALUE, id, ts, val] > do
    if reqid = id then
        readSet := readSet  $\cup \{ (ts, val) \}$ ;
```

upon CONDICAO-2 **do**

(tstamp,readval) := highest(readSet);
 acks := 0; reading := true;
 trigger < bebBroadcast, [WRITE, reqid, tstamp, readval] >;

Questão 6 (1 valor) Seria possível definir a CONDICAO-2 da seguinte forma: “ $correct \subseteq readSet$ ”? Em caso afirmativo, como deve ser expressa a CONDICAO-1?

Questão 7 (1 valor) Seria possível definir a CONDICAO-1 da seguinte forma: “ $acks = 1$ ”? Em caso afirmativo, como deve ser expressa a CONDICAO-2?

Questão 8 (1 valor) Considere que não tinha acesso a um detector de faltas perfeito. Como seria necessário definir as CONDICAO-1 e CONDICAO-2?

Acordo distribuído

Considere o seguinte algoritmo para concretizar o acordo uniforme.

Implements:

UniformConsensus (uc).

Uses:

ReliableBroadcast (rb);
BestEffortBroadcast (beb);
PerfectPointToPointLinks (pp2p);
PerfectFailureDetector (\mathcal{P}).

```
upon event < Init > do
    proposal := decided := ⊥; round := 1;
    detected := ack-set := ∅;
    for i = 1 to N do proposed[i] := ⊥;

upon event < crash, pi > do
    detected := detected ∪ { rank(pi) };

upon event < ucPropose, v > ∧ (proposal = ⊥) do
    proposal := v;

upon (round = rank(self)) ∧ (proposal ≠ ⊥) ∧ (decided = ⊥) do
    trigger < bebBroadcast, [PROPOSE, round, proposal] >;

upon event < bebDeliver, pi, [PROPOSE, r, v] > do
    proposed[r] = v;
    if r ≥ round then
        trigger < pp2pSend, pi, [ACK, r] >;

upon round ∈ detected do
    if proposed[round] ≠ ⊥ then
        proposal := proposed[round];
        round := round + 1;

upon event < pp2pDeliver, pi, [ACK, r] > do
    ack-set := ack-set ∪ {rank(pi)};

upon |ack-set ∪ detected| = N do
    trigger < rbBroadcast, [DECIDED, proposal] >

upon event < rbDeliver, pi, [DECIDED, v] > ∧ (decided = ⊥) do
    decided := v;
    trigger < ucDecide, v >;
```

Questão 9 (2 valores) *Explique de forma abreviada o funcionamento do algoritmo, indicando qual é o processo que tem a responsabilidade de fazer terminar o algoritmo.*

Variantes de consenso

Considere que pretendia resolver o seguinte problema. Possui um conjunto de processos. Cada processo possui um sensor de temperatura. Devido a imprecisões do sensor, existe um erro de leitura, pelo que cada processo pode ler um valor diferente, mesmo que o seu sensor esteja correcto. Para além disso, f sensores podem falhar, retornando valores inválidos ($f < N/2$). Os processos necessitam de realizar uma computação replicada determinista, pelo que devem acordar qual o valor da temperatura a usar (este valor deve ser correcto). Os processos só falham por paragem.

Questão 10 (3 valores) *Assuma que possui um detector de falhas perfeito, um serviço de consenso uniforme, e um serviço de difusão fiável. Usando estes componentes, invente um algoritmo para seleccionar qual o valor da temperatura a usar pelos processos na computação replicada.*

Replicação usando difusão em grupo fiável

Considere que possui à sua disposição um serviço de comunicação em grupo que oferece os serviços de filiação, sincronia na vista com entrega de mensagens regular ou uniforme e diferentes políticas de ordenação (sem ordem, causal e total).

Usando estes serviços pretende construir um serviço de reserva de computadores para depuração de programas. O serviço oferece as seguintes primitivas:

- “erro = Reservar (in string NomeDoPrograma, out string NomeDaMaquina);”
- “erro = Consultar (in string NomeDoPrograma, out string NomeDaMaquina);”
- “erro = Libertar (out string NomeDaMaquina);”

O serviço é responsável por escolher qual o computador onde deve ser executado o programa (retornando erro, caso não exista nenhum computador disponível).

Questão 11 (3 valores) *Apresente o pseudo-código para resolver este problema usando a comunicação em grupo para tornar o serviço tolerante a faltas. Use as primitivas de comunicação mais eficientes que satisfaçam a correcção do serviço.*